

Játéktanítás elemei

Javasolt korosztály, csoportok: óvoda, 1-4. osztály, enyhén értelmi fogyatékos SNI

Játékos feladatlap

Teeko

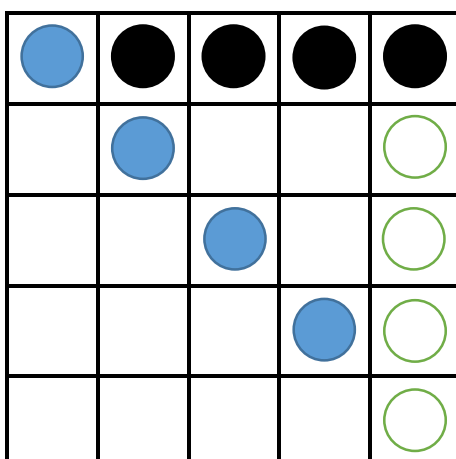
Cél: *figyelem fejlesztése, a játékszabály megértése, alkalmazása. A számképek, a számolási készség, az algoritmikus és a kombinatív gondolkodás erősítése. Türelem, együttműködési, szociális készségek fejlesztése.*

A játék szabálya:

A két játékos felváltva teszi le 4-4 követ az 5x5-ös tábla négyzetmezőibe. Miután ez megtörtént, következik a „lépegetős” szakasz. A soron következő játékos bármelyik követ áttolja valamelyik szomszédos üres mezőre. Ez történhet vízszintes, függőleges, vagy átlós irányban egyaránt.

A játékosok célja, hogy saját köveiket egyenes sorba rendezzék valamilyen – függőleges, vízszintes, vagy átlós – irányban.

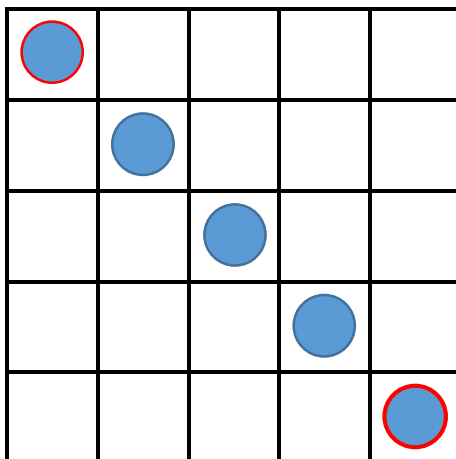
Ahogy ezen az ábrán látható:



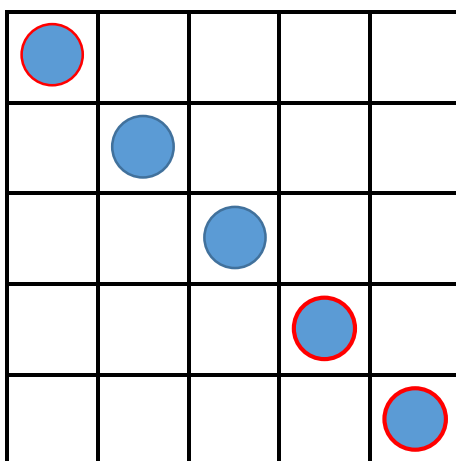
A játék előtt bevezetőként a következő gyakorlatok végezhetőek el:

Előbb helyezzünk el 3 követ egy vonalban, és a gyerekek feladata legyen az, hogy helyezzék el a negyediket a vonal folytatásaként.

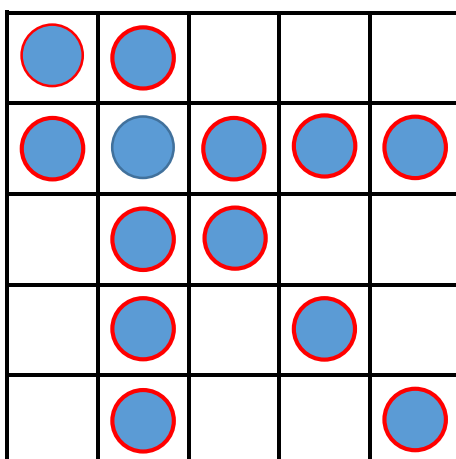
Mint például így:



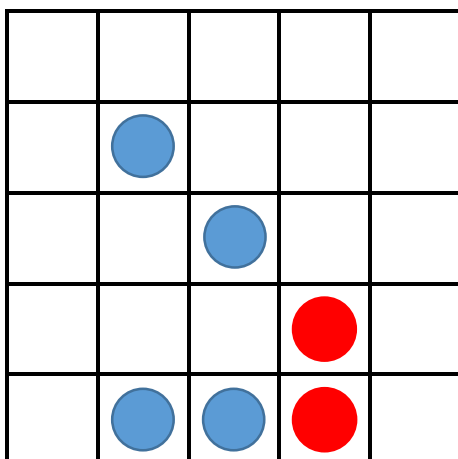
Azután kettőt helyezzünk el, és egészítsék ki nyerő négyessé:



Ezután egy követ egészítsenek ki négyessé:

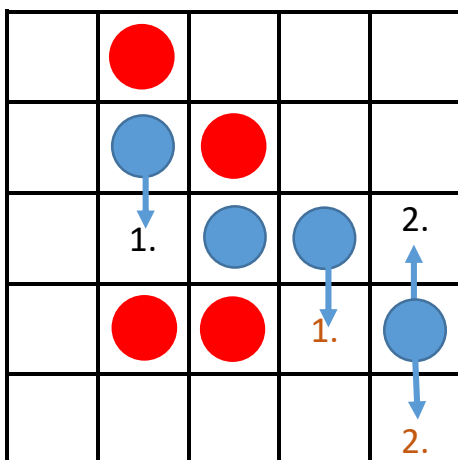
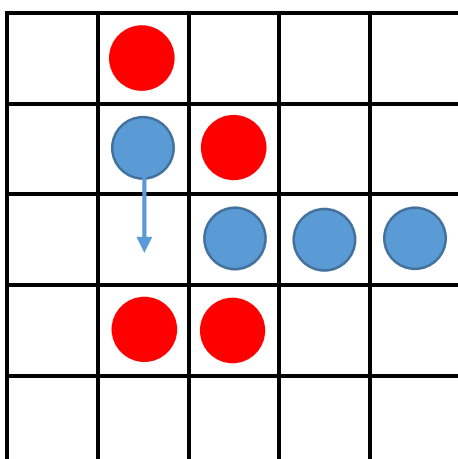


Hívjuk fel a figyelmet a két oldalán nyitott kettesek kivédésére:

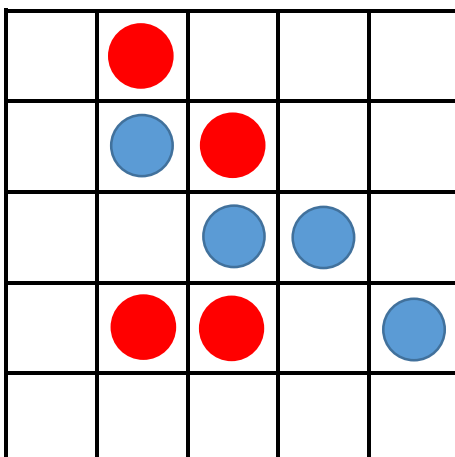


Feladatok:

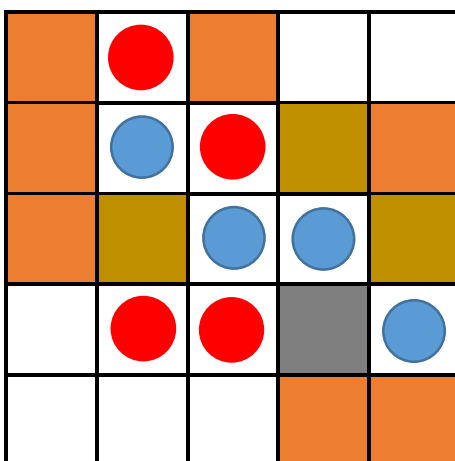
Hogyan nyerhet kék?



Hányféleképpen léphet kék az adott állásban?

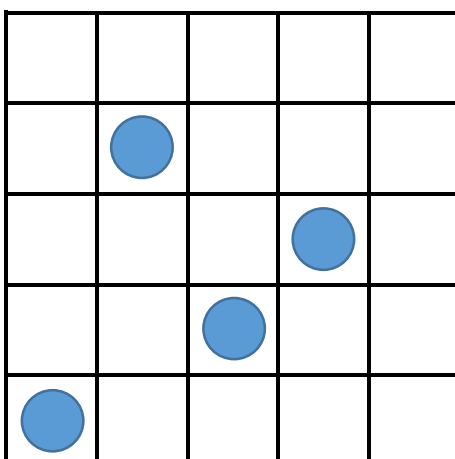


Megoldás (Különböző színnel jelölve a mezőket aszerint, hogy 1, 2, vagy 3 kővel léphetünk rá.):

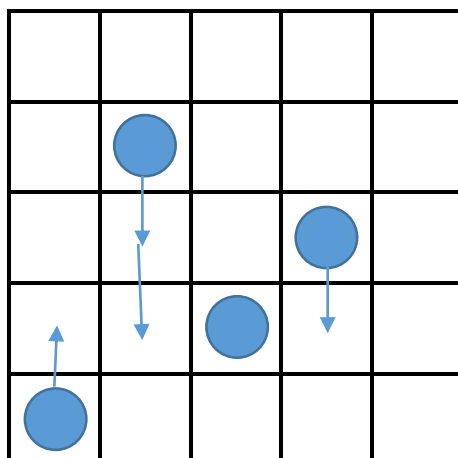
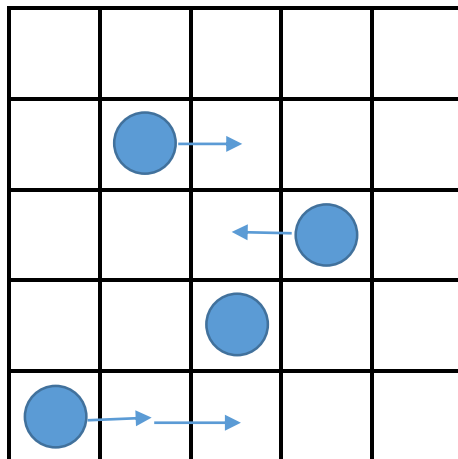
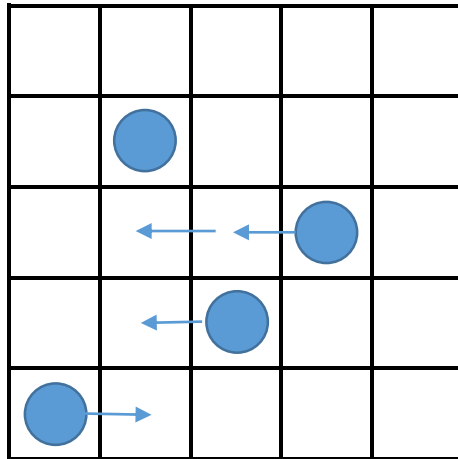


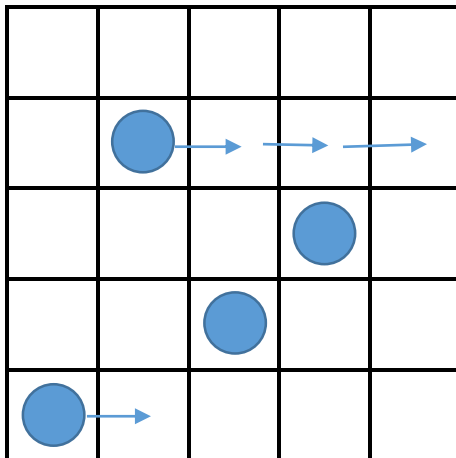
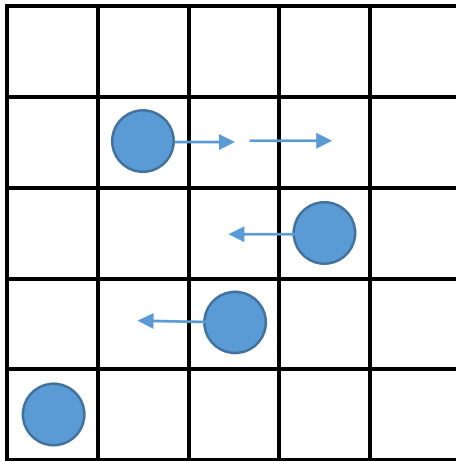
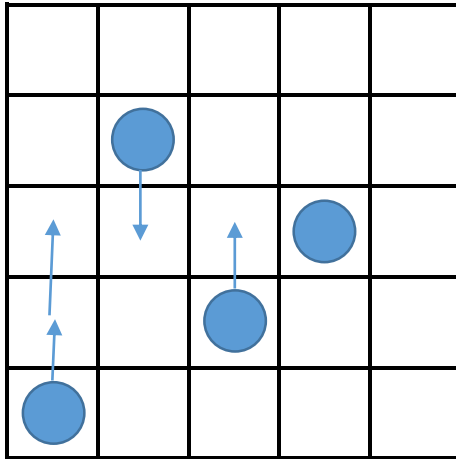
$$7 + 3 \times 2 + 3 = 16$$

Hány lépésből rendezhetők nyert állásba az ábrán lévő kék kövek? Keress több megoldást! Mennyi a legkevesebb?

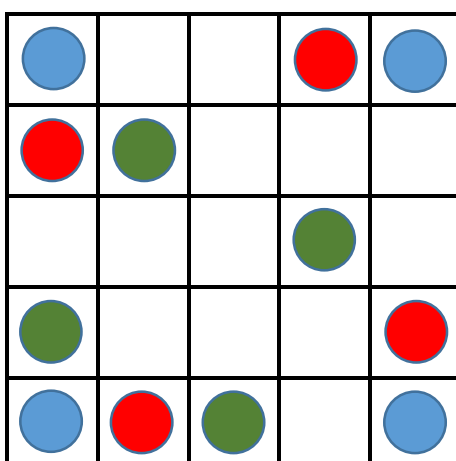
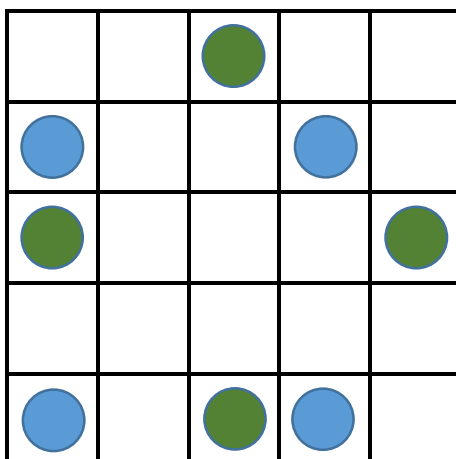
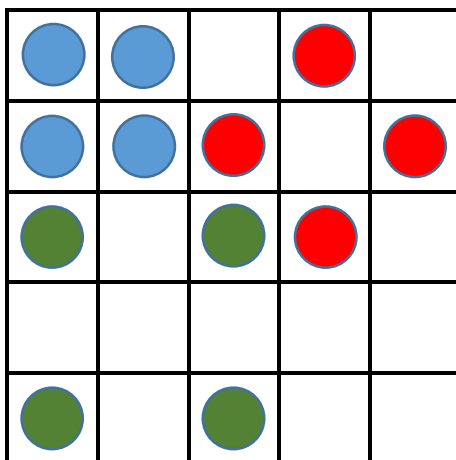


4 lépésesek (ez a minimum):





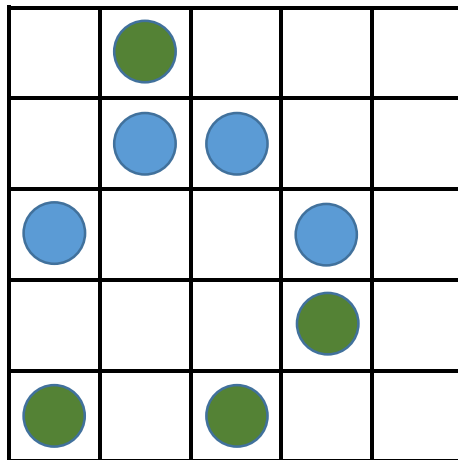
A **Teeko** „turbósított” fokozatában nemcsak a négyes sor a nyerő, hanem a négyzetek is. Azaz a 4 kavicsnak úgy kell elhelyezkednie, hogy egy négyzet sarkai (csúcsai) legyenek, mint az ábrákon:



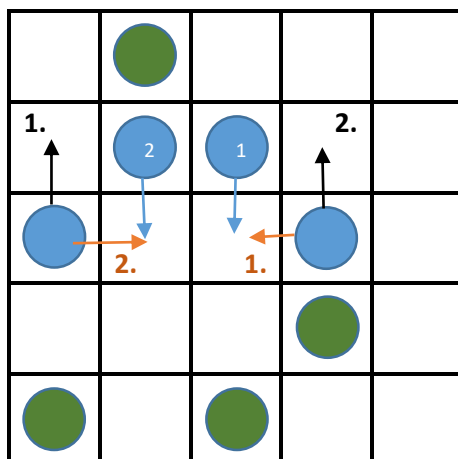
Jó kutatási feladat megkerestetni minél többet – lehetőleg az összeset – ezekből!

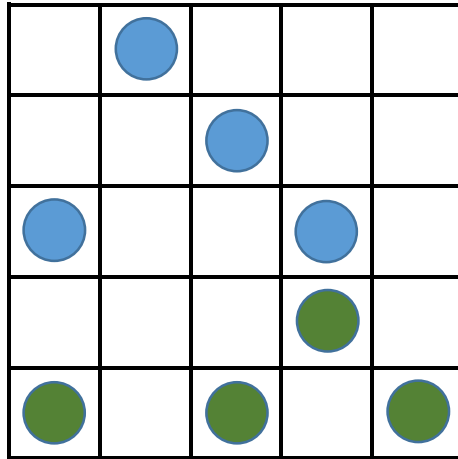
Feladatok:

Az alábbi állásokban keressük meg kék nyerő lépéseit – a négyzetalakzat is nyerő!

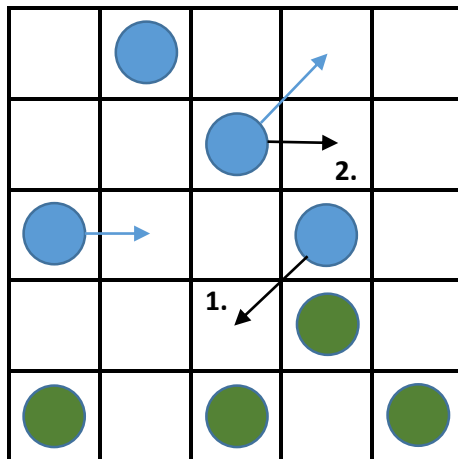


Megoldás:





Megoldás:



Több megoldás nincs, mert zöld két lépésre áll a nyeréstől.

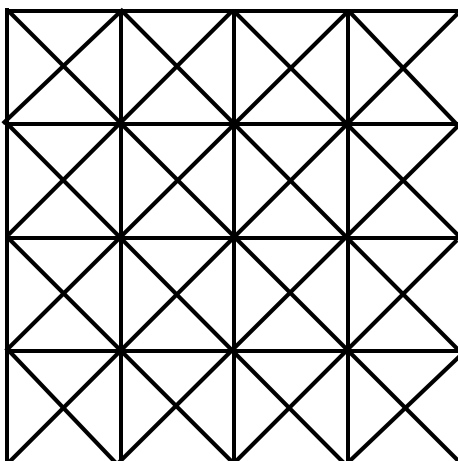
A játzmák, a feladatok megoldásának leírását gyakoroltathatjuk a szokásos jelölésekkel is. Előbb, könnyítésként célszerű a mezőkbe írni a jelölést:

| | | | | |
|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| A5 | B5 | C5 | D5 | E5 |
| A4 | B4 | C4 | D4 | E4 |
| A3 | B3 | C3 | D3 | E3 |
| A2 | B2 | C2 | D2 | E2 |
| A1 | B1 | C1 | D1 | E1 |

Ha már jól megy, akkor pedig így:

| | | | | | |
|---|----------|----------|----------|----------|----------|
| 5 | | | | | |
| 4 | | | | | |
| 3 | | | | | |
| 2 | | | | | |
| 1 | | | | | |
| | A | B | C | D | E |

A játék kipróbálható rácspontokon is:



Javaslom néhány más változat kipróbálását is, eddig volt ugye kettő:

- négyes nyerővonal kialakítása a cél
- a négyes nyerővonalon kívül a négyzetek csúcsaiba helyezett kövek is nyerők

További variánsok:

- csak a négyzetek csúcsaiba helyezett kövek nyerők
- az első két-két követ az ellenfél helyezi el a táblára

Megjegyzés: a Teeko amőba-típusú, azaz Vonalnyerő játék. Ugyanakkor malomfélének is tekinthető, mivel a Malmok speciális, többnyire ütéses amőba-szerű táblások.

Javasolt irodalom:

Dámajátékok kiskönyve:

<https://meszaros-mihaly.hu/b-jatektanitas/#Soha%20nem%20gondoltam%20volna>

100 Amőbafeladvány kezdőknek:

<https://meszaros-mihaly.hu/b-alkalmazas/#Mi%20az%20a%20teljesen%20h%C3%A9tk%C3%B6znapi>

Játsszunk táblajátékot! (a táblajátékok tanításának kézikönyve):

<https://meszaros-mihaly.hu/f-jatektanitas/#V%C3%A1rjon!%20Itt%20van%20n%C3%A1lam>

TÁBLÁS-MATEK (100 logikai-matematikai feladat 5 táblás játékhoz, tehetséggyondozásra):

<https://meszaros-mihaly.hu/f-alkalmazas/#Megl%C3%A9p%20dtek,%20amikor%20odaadtam>

TENK anyagok (Fejlesztő anyagok tehetséggyondozáshoz, Tanterv, tanmenetek...):

<https://meszaros-mihaly.hu/p-jatektanitas-alkalmazas/#%C3%9Cdrivalg%C3%A1sban%20t%C3%B6rtek%20ki>